# Rapport Projet Programmation L3 S5 MIASHS 2014/2015

Elias Rhouzlane, Seurin Mathieu

Ce jeu de ‘SameGame’ est grandement inspiré par le mode 2 joureurs du jeu Pokemon Puzzle Challenge sur GameBoy (Jouable [ici](http://www.playr.org/play/pokemon_puzzle_challenge/1366))

Ainsi le jeu a été pensé dans ce sens et donc beaucoup de choix ont été fait en prévision de l’implémentation des fonctionnalités du jeu d’origine

Pas mal de choses avaient été pensé en avance pour

En vrac à organiser :

Pourquoi le choix du hidden row ?