# Rapport Projet Programmation L3 S5 MIASHS 2014/2015

Elias Rhouzlane, Seurin Mathieu

Ce jeu de ‘SameGame’ est grandement inspiré par le mode 2 joureurs du jeu Pokemon Puzzle Challenge sur GameBoy (Jouable [ici](http://www.playr.org/play/pokemon_puzzle_challenge/1366))

Ainsi le jeu a été pensé dans ce sens et donc beaucoup de choix ont été fait en prévision de l’implémentation des fonctionnalités du jeu d’origine. C’est pour cela que certains choix peuvent sembler étranges ou inadaptés, mais c’était en prévision de l’implémentation de fonctionnalités plus avancés.

Les objectifs atteints : (à compléter à mort)

* Avoir un menu avec des effets simples

Choix en vrac à organiser :

Pourquoi le choix du hidden row ?